

## Progresser pas à pas

Les canyons, comme les cavernes, ont toujours été liés à une mythologie qu'ont façonnée les hommes devant ces lieux secrets, profonds, magiques et mystérieux. Découvrir un canyon inconnu des topos, progresser dans une rivière en ayant la conviction intime d'être le premier à s'y mouiller les pieds procurent des sensations aiguës d'aventure et de liberté. Bien sûr, les canyons où vous emmènent les guides sont parcourus, topographiés et bien connus. Il n'empêche: ils sont des coins idylliques, abrités du tourisme mais toutefois ouverts au curieux et aux amoureux de la nature. Equipés, préparés, ces canyons vous tendent les bras.

Pour celles et ceux qui se lancent la première fois dans l'aventure, il existe des parcours d'initiation. Par exemple, la «Rando Aquatique» proposée par cet autre centre, «Gruyère Escapade». Le pré-

ambule: un premier contact avec l'eau et un premier saut (1m 50 pour commencer). De quoi donner envie de rentrer dans le vif du sujet, à savoir un saut plus haut (2 m 50), un passage dans une grotte puis un autre sous une cascade... S'ensuivent une tyrolienne (corde qui permet de relier par les airs un point fixe à un autre), une «machine à laver» (il faut entendre là une marmite avec de gros remous), une piscine naturelle... Puis l'école du saut, avec la possibilité de s'essayer à des sauts qui vont jusqu'à 9 m pour les plus courageux. Une fois encore, tous les sauts et passages qui semblent périlleux peuvent être évités. Ce type de parcours est accessible à un enfant d'une douzaine d'années, à ses parents et à ses grands-parents. Les plus expérimentés franchissent d'autres types d'obstacles, comme des rappels dans des cascades, des sauts plus élevés, des toboggans plus raides, bref: le canyoning peut franchement se corser et, dès lors,

doit être accompli par des personnes sportives qui ont une connaissance préalable du rappel sur corde. Et bien qu'il reste un jeu d'enfant, ce type de canyoning est interdit au moins de 18 ans... ■

### > Les mots qui font écho

- > Chaos: blocs rocheux entassés.
- > Echappatoire: sortie permettant d'évacuer le canyon en cours d'itinéraire.
- > Difficulté: PD (peu difficile), AD, D, TD. Quelques passages sont cotés ED (extrêmement difficile).
- > Marmite de géant: cavité creusée dans le lit rocheux par le tourbillon de l'eau et des galets.
- > Siphon: conduit naturel immergé qui génère des courants.
- > Toboggan: comme ceux des jardins d'enfants... mais tout en rocher.
- > Vasques: bassin naturel en eau.